

1. COMO RESOLVER LA PROBLEMATICA:

Pensar con tranquilidad, hacer **todas** las etapas de resolución de problemas vistos durante la cursada:

1. **Análisis** (graficas, expresiones matemáticas que modelen el problema a resolver, tipo de problemática y estrategia de resolución indicando y fundamentando el método numérico elegido),
2. **Diseño** (diagrama de estructura y algoritmos),
3. **Implementación** (Python),
4. explicitación contextualizada de **Resultados** (no olvidar considerar errores, cifras significativas, unidades, etc).

2. COMO REALIZAR LA ENTREGA DE LA RESOLUCION DE LA PROBLEMÁTICA:

Debe entregar 2 archivos:

1. **Único archivo .pdf**, identificado mediante el apellido y nombre del alumno (ejemplo APELLIDO NOMBRE.pdf) que debe contener: cada etapa de la resolución, de forma clara (identificando cada etapa) y ordenada.
2. **Archivo de Python con el código**

En el archivo .pdf, para la **etapa de implementación en Python** deben entregar:

- la **captura de pantalla del código y de la ejecución con los valores numéricos para los que se testeó la solución del problema**, por ejemplo:

```
main.py +
1
2 # Online Python - IDE, Editor, Compiler, Interpreter
3
4 def sum(a, b):
5     return (a + b)
6
7 a = int(input('Enter 1st number: '))
8 b = int(input('Enter 2nd number: '))
9
10 print(f'Sum of {a} and {b} is {sum(a, b)}')
11
Ln: 11, Col: 1
```

```
Enter 1st number:
2
Enter 2nd number:
4
> Sum of 2 and 4 is 6

** Process exited - Return Code: 0 **
Press Enter to exit terminal
|
```

3. RECOMENDACIONES Y ACLARACIONES:

- ❖ En caso de no poder hacer algo debe entregar un archivo indicando con palabras **"entrega en blanco"**;

- ❖ **En caso de trabajar en lápiz y papel**, el estudiante debe firmar la hoja y enviar foto. En cualquier caso, en archivo .pdf. En caso de foto de realizado con lapicera y papel solo se corregirá lo que es legible y claro.
- ❖ **En caso de copia se desaprueban todos los involucrados, ya que la actividad es de carácter individual.**
- ❖ **Para aprobar la parte de implementación el código entregado debe funcionar, ejecutarse y realizar la tarea de manera esperada.**